# Paso a tablas:

**BASE** (cod\_base, nombre, fecha\_ini, fecha\_fin)  
PK: cod\_base

**HANGAR** (nombre, descripción, cod\_base -> Base)  
PK: nombre  
FK: cod\_base -> BASE  
VNN: cod\_base -> BASE

**NAVE** (matricula, nombre, operativa, nombre\_hangar -> hangar)  
PK: matricula  
FK: nombre\_hangar -> HANGAR  
VNN: nombre\_hangar -> HANGAR

PERDIDA SEMANTICA: Habrá que verificar que todo hangar tenga una nave a guardar.

**TIE FIGHTER** (matricula -> NAVE, biplaza, armamento)  
PK: matricula -> NAVE  
FK: matrifula -> NAVE

**CRUCERO** (matricula -> NAVE, escudo, carga, licencia ->piloto)  
PK: matricula -> NAVE  
FK: matricula -> NAVE  
FK: licencia -> PILOTO  
VNN: licencia -> PILOTO

**PILOTO** (licencia, fecha\_li, nom\_completo\_nombre, nom\_completo\_apellido, supervisado\_por -> PILOTO(licencia))  
PK: licencia  
FK: supervisado\_por -> PILOTO(licencia)

TRANSPORTE (codigo, objetivo)  
PK: codigo

TRANSPORTE\_CRUCERO (código -> TRANSPORTE, matricula -> CRUCERO, fecha\_salida, fecha\_llegada)  
PK: codigo -> TRANSPORTE, matricula -> CRUCERO  
FK: código -> TRANSPORTE  
FK: código -> CRUCERO

PERDIDA SEMANTICA: Todo transporte debe tener un crucero asociado.